

CONCOURS D'ACCES à la 2^{ème} catégorie des emplois de professeurs
des établissements d'enseignement agricole privés

SESSION 2015

Concours : **EXTERNE**
Section : **MATHEMATIQUES**

PREMIERE EPREUVE ECRITE D'ADMISSIBILITE

Culture disciplinaire

(Coefficient 2 - Durée : 5 heures)

La qualité de la rédaction, la clarté et la précision des raisonnements interviendront pour une part importante dans l'appréciation des copies.

L'usage des calculatrices de poche est autorisé, à condition qu'elles soient à fonctionnement autonome et qu'il ne soit pas fait usage d'imprimante.

Le sujet est constitué d'un problème et comporte six pages.

On se propose d'étudier le fonctionnement d'une machine à sous électronique, dont voici le principe.
 n désigne un entier naturel non nul.

Quand un joueur actionne la machine, celle-ci génère de façon aléatoire un tirage constitué par un affichage des entiers naturels de 1 à n disposés dans un certain ordre sur un écran.

On compte alors le nombre d'entiers se trouvant « à la bonne place », c'est-à-dire les entiers i tels que i occupe le i -ème rang.

Le gain du joueur est fonction du nombre de tels entiers, selon un modèle qui sera précisé dans la suite.

Dans les parties A, B et C, on établit certains résultats préliminaires.

Dans la partie D, on modélise, puis on étudie, le jeu proprement dit.

Rappels et notations

On rappelle que $0! = 1$ et que pour tous les entiers naturels k et n , les coefficients binomiaux sont définis par :

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad \text{si } k \leq n,$$

$$\binom{n}{k} = 0 \quad \text{si } k > n.$$

On pourra utiliser que : $\sum_{n=0}^{+\infty} \frac{1}{n!} = e$.

Inégalité de Taylor-Lagrange

Soit f une fonction numérique de classe \mathcal{C}^{n+1} sur un intervalle $[a, b]$.

Alors :

$$\left| f(b) - \sum_{k=0}^n \frac{(b-a)^k}{k!} f^{(k)}(a) \right| \leq \frac{(b-a)^{n+1}}{(n+1)!} \text{Sup}_{x \in [a,b]} |f^{(n+1)}(x)|$$

Partie A : quelques propriétés des coefficients binomiaux

Dans cette partie, k et n désignent deux entiers naturels tels que $k \leq n$.

1. Propriété de symétrie

Justifier que $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$.

2. Règle du triangle de Pascal

On suppose de plus k et n distincts et non nuls, montrer que $\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}$.

Rappeler la construction du triangle dit de Pascal, en prenant appui sur cette relation.

3. Binôme de Newton

Soient a et b deux éléments d'un anneau commutatif et n un entier naturel.

Énoncer et démontrer la formule du binôme de Newton, donnant le développement du produit $(a+b)^n$.

4. Applications de ces propriétés à l'étude d'une suite

On pose $A_n = \left\{ \binom{n}{k} ; k \leq n \right\}$.

a) Montrer que pour k strictement inférieur à n , on a :

$$\binom{n}{k+1} - \binom{n}{k} = \frac{n!}{(k+1)!(n-k)!} (n-2k-1).$$

b) Après avoir expliqué pourquoi A_n admet un plus grand élément, qu'on notera M_n , déduire de la question précédente que celui-ci est atteint lorsque k est égal à la partie entière de $\frac{n}{2}$.

c) Justifier l'inégalité : $2^n \leq (n+1)M_n$. En déduire la limite de M_n lorsque n tend vers $+\infty$.

Partie B : étude d'une série alternée

Soit $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une suite de réels positifs, strictement décroissante et convergeant vers 0. Dans cette partie, on s'intéresse à la convergence de la série de terme général $(-1)^n a_n$.

Pour tout entier naturel n , on note $S_n = \sum_{k=0}^n (-1)^k a_k$.

1. Démontrer que les suites $(S_{2n})_{n \in \mathbb{N}}$ et $(S_{2n+1})_{n \in \mathbb{N}}$ sont adjacentes.

Que peut-on en conclure pour la suite $(S_n)_{n \in \mathbb{N}}$?

2. On note $\ell = \lim_{n \rightarrow +\infty} S_n$. Prouver que $|S_n - \ell| \leq a_{n+1}$.

3. *Application* : on définit la suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ de terme général $u_n = \frac{(-1)^n}{n!}$.

a) Justifier que la série de terme général u_n est convergente.

b) Montrer que, pour tout entier naturel n , on a : $\left| \sum_{k=0}^n u_k - \frac{1}{e} \right| \leq \frac{1}{(n+1)!}$.

On pourra utiliser l'inégalité de Taylor-Lagrange avec une fonction bien choisie.

c) En déduire $\lim_{n \rightarrow +\infty} \sum_{k=0}^n \frac{(-1)^k}{k!}$.

Partie C : étude d'une matrice triangulaire

Dans cette partie, p désigne un entier naturel non nul.

Soit T_p la matrice carrée d'ordre $(p+1)$, dont les coefficients a_{ij} sont définis par $a_{ij} = \begin{pmatrix} i-1 \\ j-1 \end{pmatrix}$.

Rappels

On dit que le réel λ est une valeur propre de T_p , s'il existe un vecteur colonne X non nul tel que $T_p X = \lambda X$. X est alors appelé vecteur propre associé à la valeur propre λ .

L'ensemble des combinaisons linéaires de ces vecteurs propres est appelé sous-espace propre associé à λ .

1. Justifier que T_p est une matrice triangulaire inversible.

2. Déterminer la (ou les) valeur(s) propre(s) de la matrice T_p , ainsi que leur sous-espace propre associé. La matrice T_p est-elle diagonalisable dans \mathbb{R} ?

La suite de cette partie a pour objet de déterminer les coefficients de la matrice inverse de T_p .

On note $\mathbb{R}_p[X]$ l'ensemble des polynômes à coefficients réels, de degré inférieur ou égal à p .

3. Soit φ l'application de $\mathbb{R}_p[X]$ définie, pour tout polynôme P de $\mathbb{R}_p[X]$, par :

$$\begin{aligned} \varphi : \mathbb{R}_p[X] &\longrightarrow \mathbb{R}_p[X] \\ P(X) &\longmapsto P(X+1) \end{aligned}$$

- Montrer que φ est une application linéaire.
- Justifier que φ est une bijection et donner l'application réciproque.
- Démontrer que la matrice de φ relativement à la base canonique de $\mathbb{R}_p[X]$ est la matrice transposée de T_p .
- Déduire des deux questions précédentes que T_p^{-1} est une matrice carrée d'ordre $(p+1)$ dont le coefficient a_{ij} est égal à $(-1)^{i-j} \times \binom{i-1}{j-1}$.

4. On considère le système suivant, de $(p+1)$ équations à $(p+1)$ inconnues $(x_0, x_1, \dots, x_p) \in \mathbb{R}^{p+1}$:

$$(\mathcal{S}) \quad \begin{cases} \binom{0}{0}x_0 & & & & & = 0! \\ \binom{1}{0}x_0 + \binom{1}{1}x_1 & & & & & = 1! \\ \binom{2}{0}x_0 + \binom{2}{1}x_1 + \binom{2}{2}x_2 & & & & & = 2! \\ \vdots & & & \ddots & & \vdots \\ \binom{i}{0}x_0 + \binom{i}{1}x_1 + \dots + \binom{i}{i}x_i & & & & & = i! \\ \vdots & & & & \ddots & \vdots \\ \binom{p}{0}x_0 + \binom{p}{1}x_1 + \dots + \binom{p}{i}x_i + \dots + \binom{p}{p}x_p & = & p! \end{cases}$$

À l'aide des résultats précédents, justifier que le système (\mathcal{S}) admet un unique vecteur-solution

$$Y = \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_p \end{pmatrix} \text{ et que pour tout entier } i \text{ tel que } 0 \leq i \leq p, \text{ on a } y_i = i! \sum_{m=0}^i \frac{(-1)^m}{m!}.$$

Partie D : étude des permutations laissant k éléments invariants

Dans cette partie, on revient à l'étude du jeu de machine à sous, décrit en préambule.

Les tirages de la machine sont représentés par les listes ordonnées des n entiers compris entre 1 et n .

Soit k un entier naturel, $0 \leq k \leq n$. On désigne par $I(k, n)$ le nombre de tirages possibles contenant k entiers « à la bonne place », c'est-à-dire le nombre de listes contenant k entiers i tels que i occupe la i -ème place.

Par convention, on pose $I(0, 0) = 1$.

On suppose que les tirages sont équiprobables.

On note X_n la variable aléatoire donnant le nombre d'entiers « à la bonne place » dans un tirage donné.

1. Étude du cas particulier $n = 2$

Déterminer la loi de probabilité de X_2 , ainsi que son espérance et sa variance.

2. Étude du cas particulier $n = 3$

Justifier que la loi de probabilité de X_3 est donnée par le tableau suivant :

k	0	1	2	3
$P(X_3 = k)$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{6}$

En déduire l'espérance et la variance de X_3 .

Dans la suite, on revient au cas général d'une liste ordonnée de n éléments distincts, où $n \in \mathbb{N}^*$.
On pourra utiliser les résultats des parties précédentes.

3. Propriétés et calcul de $I(k, n)$

a) Justifier la relation $I(k, n) = \binom{n}{k} I(0, n - k)$.

b) En déduire la relation

$$\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} I(0, k) = n!$$

c) Justifier que $(I(0, 0), I(0, 1), I(0, 2), \dots, I(0, n))$ est solution du système (\mathcal{S}) de la question 4 de la partie C.

d) Etablir que pour $0 \leq j \leq n$,

$$I(0, j) = j! \sum_{m=0}^j \frac{(-1)^m}{m!}.$$

En déduire une expression de $I(k, n)$ pour tout entier naturel k entre 0 et n .

4. Étude de la loi de probabilité de X_n

a) Montrer que, pour $k \in \{0, 1, \dots, n\}$,

$$P(X_n = k) = \frac{1}{k!} \sum_{i=0}^{n-k} \frac{(-1)^i}{i!}$$

b) *Application au cas $n = 5$*

Déterminer le tableau résumant la loi de probabilité de la variable aléatoire X_5 .

c) *Espérance de X_n dans le cas général*

Après avoir vérifié que, pour $1 \leq k \leq n$, $kP(X_n = k) = P(X_{n-1} = k - 1)$, démontrer que l'espérance de X_n est égale à 1.

d) *Variance de X_n dans le cas général*

Justifier que la variance de X_n vérifie la relation :

$$V(X_n) = E(X_n(X_n - 1)) + E(X_n) \times (1 - E(X_n))$$

En déduire que $V(X_n) = E(X_{n-1})$, puis donner la valeur de $V(X_n)$.

5. Comportement asymptotique de X_n

Soit k un entier naturel inférieur ou égal à n .

a) Quelle est la limite de $P(X_n = k)$ quand n tend vers $+\infty$?

Quelle est la limite, lorsque n tend vers $+\infty$, de la probabilité que la machine affiche au moins un entier « à la bonne place » ?

b) Justifier que, lorsque n prend de grandes valeurs, $P(X_n = k)$ peut être approchée par $P(X = k)$, où X est une variable aléatoire suivant une loi de Poisson, dont on précisera le paramètre.

c) On pose $p_k = \frac{e^{-1}}{k!}$. Justifier que :

$$|P(X_n = k) - p_k| \leq \binom{n+1}{k} \frac{1}{(n+1)!}$$

d) *Cas où n est impair*

$$\text{Justifier que } |P(X_n = k) - p_k| \leq \left(\frac{1}{\left(\frac{n+1}{2}\right)!} \right)^2$$

6. Espérance du gain du joueur

Un joueur désire actionner la machine à sous doit miser une somme Δ_n (en centimes d'euros) dépendant du choix du nombre d'entiers n . On suppose $n \geq 2$.

Lorsque la machine affiche exactement k entiers « à la bonne place », la somme délivrée par la machine au joueur est fixée à $c_k = \frac{k!}{\beta_n}$ (en centimes d'euros) où β_n est un réel strictement positif fixé par le gérant de la machine à sous.

Soit G_n la variable aléatoire égale au gain du joueur lors d'une partie.

a) Vérifier que $\sum_{k=0}^n c_k P(X_n = k) \leq \frac{1}{\beta_n} \left(\sum_{k=0}^n k! p_k + \sum_{k=1}^{n+1} \frac{1}{k!} \right)$.

b) En déduire que $E(G_n) \leq \frac{1}{\beta_n} \left(\frac{n+1}{e} + e - 1 \right) - \Delta_n$

c) Déterminer une condition sur la mise Δ_n , dépendant de β_n , pour que le jeu soit défavorable au joueur.